

ネットワークレーシングカートの実施(インプリ後期部門)

みんなでERKチャット&ストリーミング!

ERK IPv6ノード研究会/ERK IPv6 Node Study Group



ERK(Electric Racing Kart)

ERKはバッテリーとモーターを動力源にした、競技用車両です

実施目的

v6でERKレースをもっと楽しく! チューニングにも役立てよう!

- ・IPv6でサーキットはホットスポット!
- ・自分の好みの車載カメラ画像が選べる
- ・みんなの声がみんなに伝わる
- ・インターネットでも、サーキットでもv6ならば同じ環境に

実現するシステム

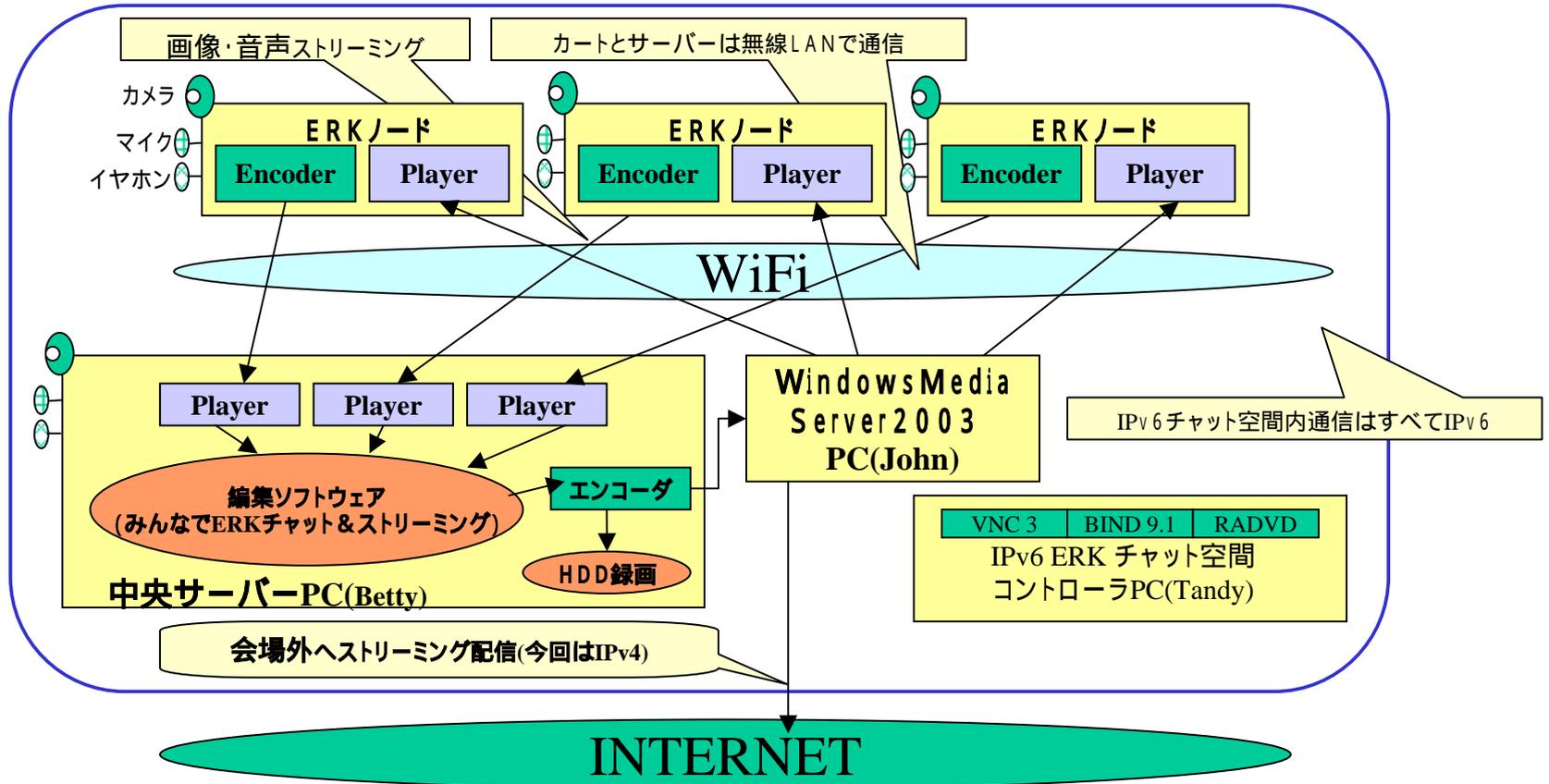
- IPv6ストリーミングでドライバー、ピット、観客もみんながチャット&ストリーミング
 - 今回はドライバーと中継者で実施しました。
- Ipv6ストリーミングでインターネット中継
 - インターネット越しにもIPv6で音声・画像ストリーミング
 - 自分で車載カメラ画像を選べる
 - 今回はストリーミングデータをミキシングしてIPv4でインターネット中継しました。
- インターネットロガー
 - 電圧等のインターネットを介したデータロガー。
 - 次回実施にむけて開発中です。

2003年8月17日 学校法人ニホン・オートモービル・カレッジ-NATSオートモティブパークで開催された、日本EVクラブ主催・夏のERKカーニバル耐久レースで稼動しました。

IPv6レーシングカートチャットシステム

みんなでERKチャット&ストリーミング

サーキット内IPv6チャット“全員参加”空間



- サーキット内IPv6チャット“全員参加”空間では、エンコーダーとプレイヤーを準備すれば、誰でも画像・音声チャットに参加できる。
- インターネットへの中継をIPv6化すれば、世界中がサーキット内IPv6チャット“全員参加”空間になる。

Encoder

= Windows Media Encoder 9

Player

= Windows Media Player 9

夏(NATS)のERKカーニバル！

ERK耐久レース
主催 日本EVクラブTOKYO WEST支部 2003/08/16-17
NATS オートモーティブパーク

レースの様を実況中継しました



第一コーナー



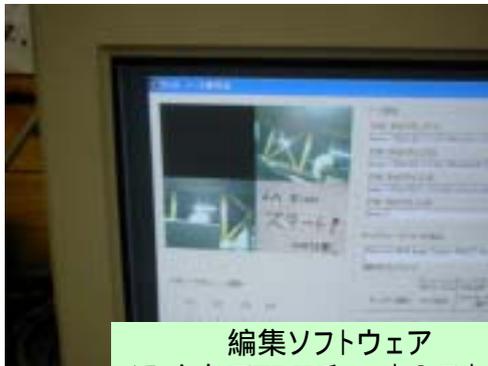
ホームストレッチ
(写真提供:チーム吉田)



ERKノードを設置したカート
(写真提供:チーム吉田)



ERKノードでインタビューに出かける
レポーターと頭載(?)カメラ



編集ソフトウェア
(みんなでERKチャット&ストリー
ミング)のコントロール画面
3つのストリーミングをミキシング
しているところ



コースに設置したERKノードと
固定カメラ



コントローラPC(Tandy、左)と、中央サーバーPC(Betty、中)、Windows
MediaServer 2003 PC(John)

サーキット内IPv6チャット“全員参加”空間内はすべての通信をIPv6で実現。編集ソフトウェアでミキシングされた音声・画像がストリーミングでインターネット中継(IPv4)されました。