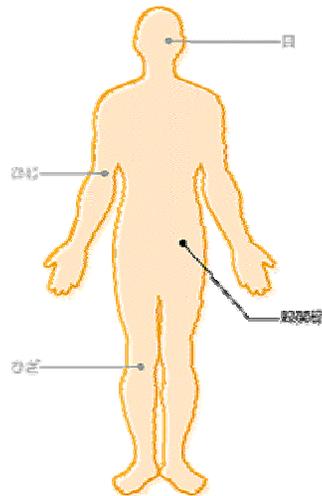


# 人体探検隊

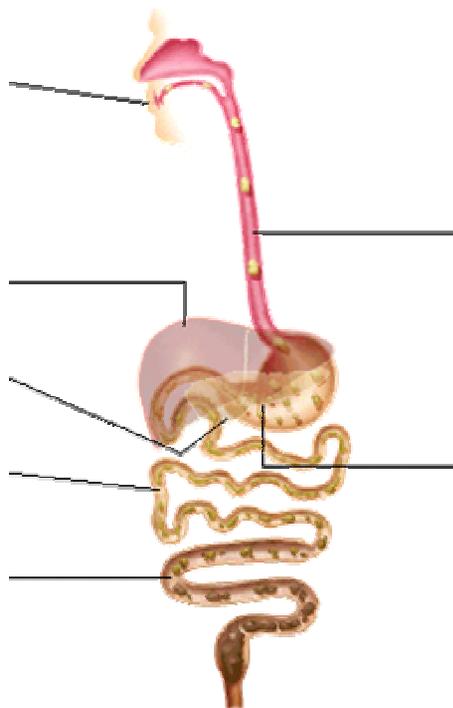
～ デジQを使って からだのしくみを理解する～



匿名希望

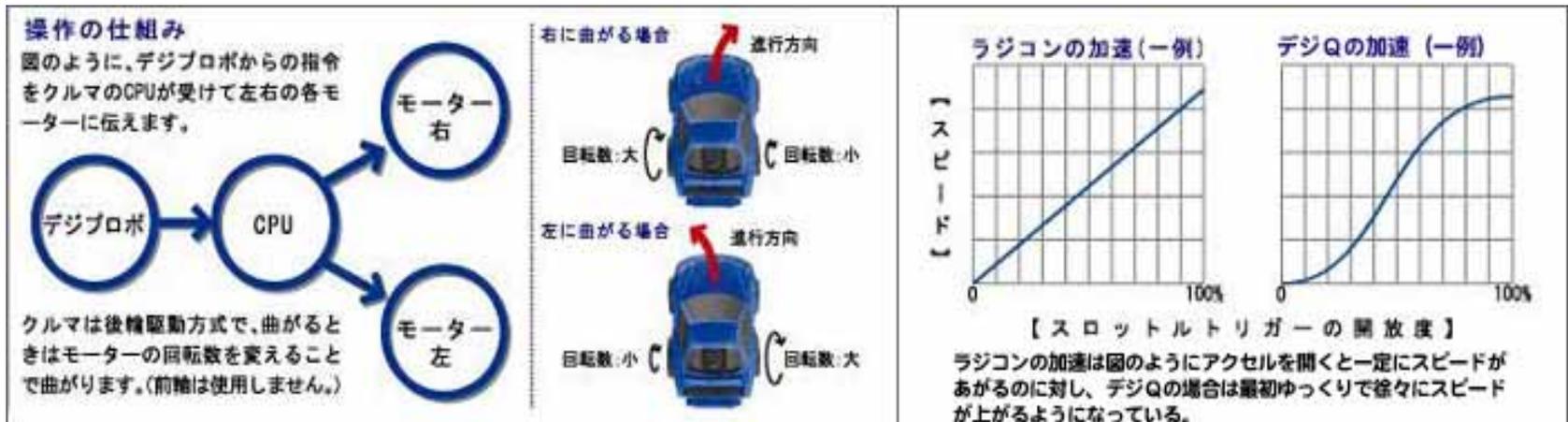
## 概要

市販されている小型ラジコン(デジQ)を使って、人体モデル(4 m × 9 m)の中を動き回り、食べ物が口からウンコとして外にでるまでのしくみをゲーム感覚でシミュレーションする。



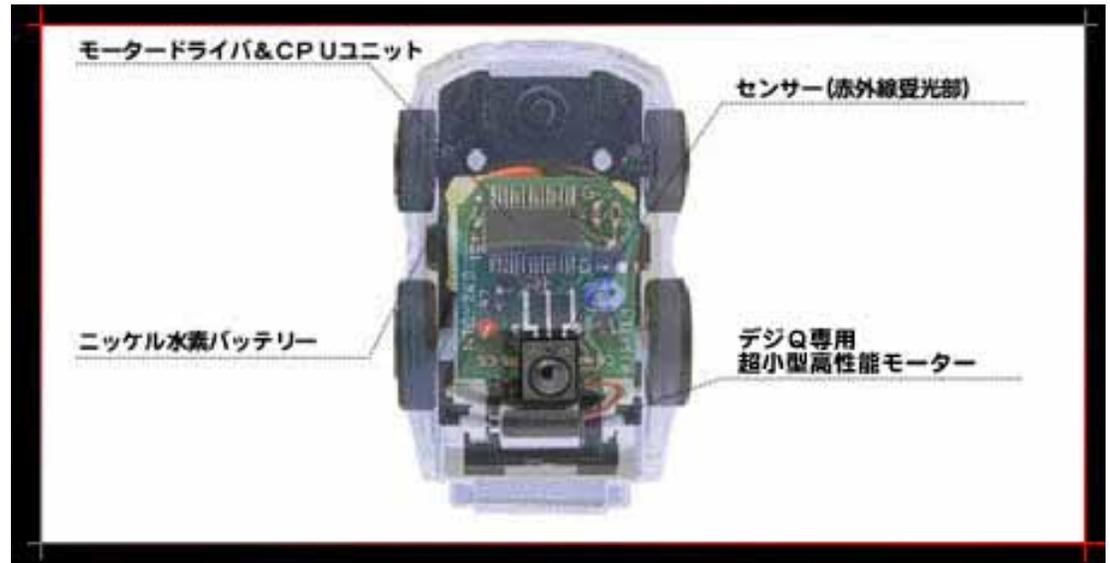
# 期待する効果

1. 作品に期待する効果をご記入ください。子供たちが、ゲーム感覚で、自分のからだのしくみを理解することが出来る。
2. デジQ単体に固定IPV6を割り振り、遠隔操作させ、その様子をリアルタイムで動画配信をする。
3. 同時に4台まで走行させることが出来るため、この実験を応用することにより、レースゲームへの応用が可能である。



# 技術

## 1. デジQ本体のしくみ



## 2. コントロール

PCと連動した赤外線コントロールが、CPUとダイレクトにデジタル通信でき、クルマの反応速度を速めるとともに、回路的にも最小限に抑えることができる。



## 3. バッテリー

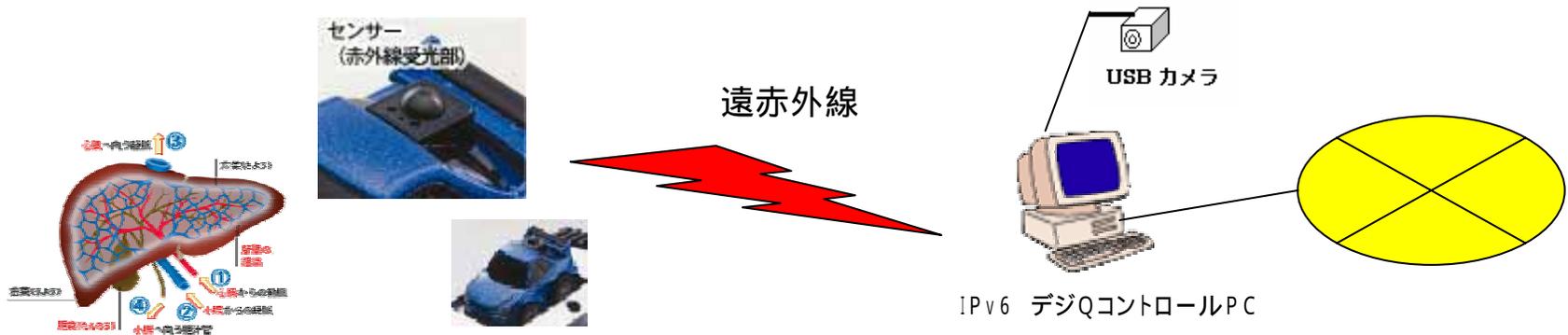
ニッケル水素バッテリーを2個搭載。デジプロポに急速充電ドックを内蔵しているので、その場で充電ができ、10分の充電で約15分の連続走行が可能。



# 構築するにあたっての技術的課題

## 1. 遠隔操作

PCから遠赤外線を使い、デジQのコントロールを操作するためのソフトを作成する必要がある。



## 2. 充電(バッテリー)

デジQのバッテリーは、遠隔で監視できないため、バッテリーが途中でなくなる可能性がある。

時間設定をして操作する方法もあり。(要常駐人員)

## 必要機材

- ・タカラ デジQ
- ・遠隔シミュレーションソフト
- ・P C
- ・U S Bカメラ

## 参考サイト

### デジQ

[http://www.takaratoys.co.jp/digiq\\_r/index.html](http://www.takaratoys.co.jp/digiq_r/index.html)

### 人体

<http://www.ncc.go.jp/nk-cc/gan/>

<http://www.geocities.jp/toshibct/shoukakikei.htm>

<http://www.e-momo.com/information/>