

ネットワークレーシングカート

•ERK IPv6ノード研究会



ERK(Electric Racing Kart)

バッテリーとモーターを動力源にした、競技用車両です。

レースの概要

- 日本EVクラブ主催のスプリントおよび耐久レースが年間5戦から6戦。
- 10台以上が毎回参戦。
 - 日本EVクラブ:
<http://www.jevc.gr.jp/>
- 静かなレース
 - エンジンの爆音がありません。
 - 都市型モータースポーツとして期待されています。

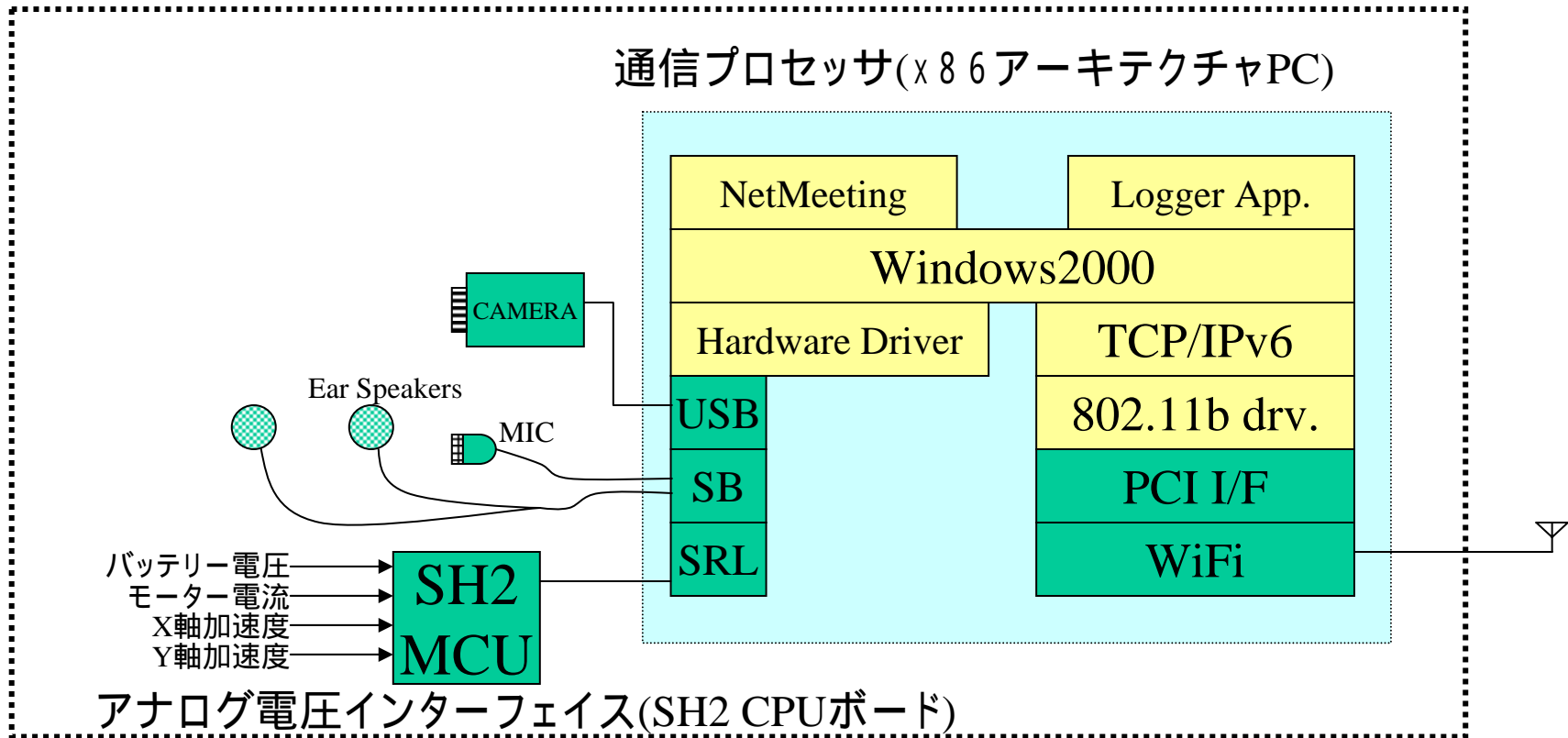


実現するアプリケーション

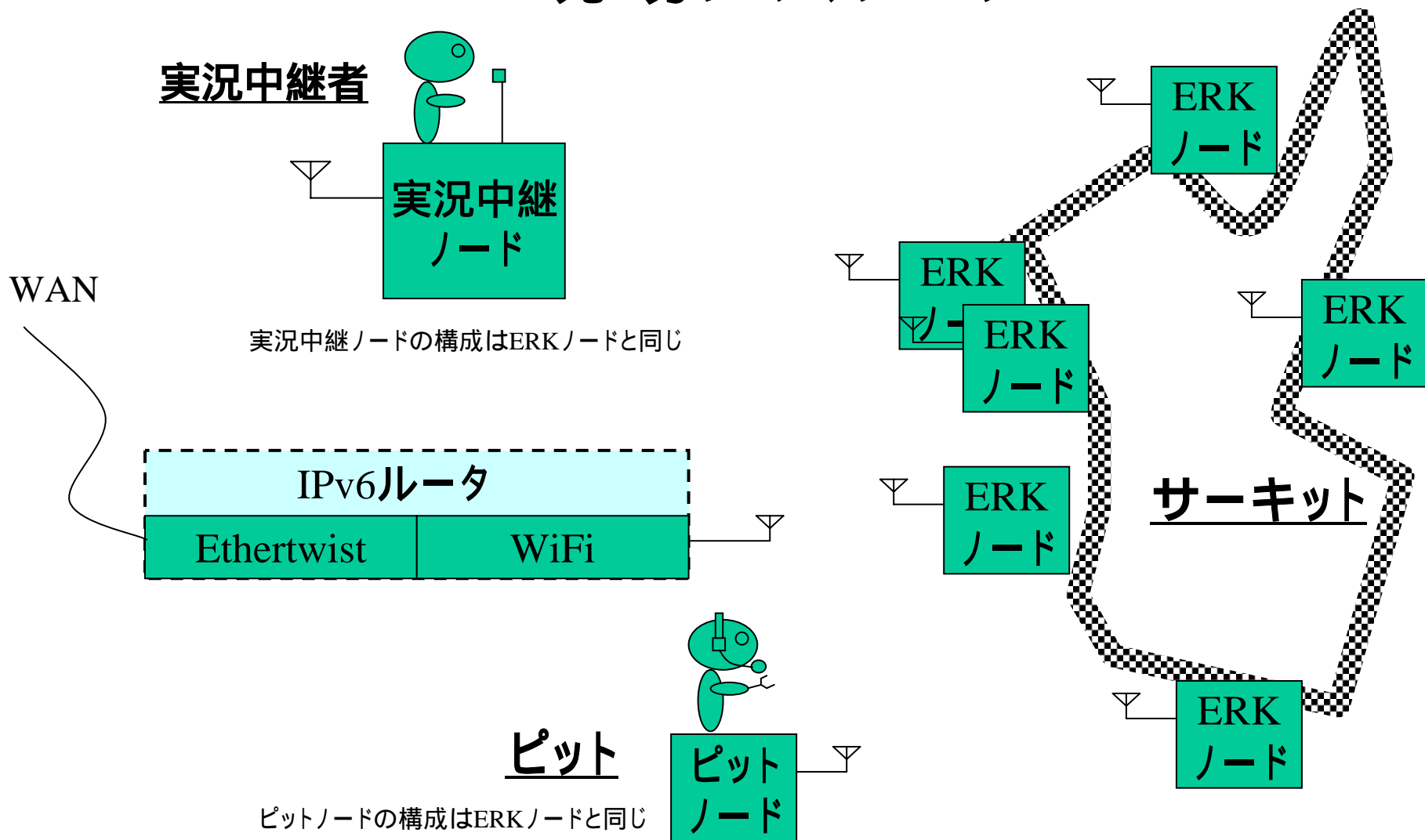
- **インターネットロガー**
 - インターネット越しに電圧、電流、加速度などのデータをロギングします。これらのデータは後に解析されてマシンの開発に活用されます。
- **実況中継とインターコム**
 - 爆音がしないカートなので、競技中でも競技者と中継者の間で雑音の少ない会話ができます。IPv6コンテンツとしての競技中継を迫真的にします。
- **画像ストリーミング**
 - 画像は常時ストリーミングできますから、世界中からドライバーと同じ視線でレースを楽しめます。

ERK上に実装されるハードウェアとアプリケーション

ERK ノード(実況中継ノード、ピットノードも構成は同じ)



現場システム



まとめ

- レーシングカートは、ネットワーク化することによって発展します。
 - マシンやモーター制御回路の開発に貢献します。
 - ブロードバンドインターネットコンテンツのひとつとして将来性があります。
- ネットワーキングレーシングカートはホットスポットIPv6アクセスの有効性をアピールします。

関連リンク

- (1) 日本EVクラブ <http://www.jevc.gr.jp/>
- (2) でんきみなぎるレーシングチーム
<http://www.geocities.com/denkininagiru/>
- (3) ERK解説 <http://www.hi-ho.ne.jp/earthsaver/erk/erk.htm>